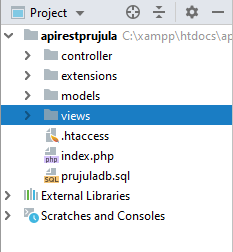
Estructura y nomenclatura para la implementación y desarrollo de código en el BACK

**ESTRUCTURA DEL CODIGO**

La estructura del proyecto esta estructurada bajo la metodología MVC, de la siguiente manera:

* **Controller:** Está conformado por los controladores que recibirán las peticiones de los métodos y este a su vez responde a una vista que devolverá una petición JSON al FRONT
* **Models:** Está conformado por las consultas que se harán en la base de datos y este devolverá un array la cual será convertido en JSON desde el controlador.
* **Views:** Es donde se va recibir la información solicitada por el FRONT y este se encargara de llamar al controlador correspondiente para recibir información dependiendo si es un POST, GET o DELETE.
* **Extensions:** Son los plugin o extensiones.



**ARCHIVOS:**

Los archivos están definidos por clases, la cual estará conformado por todos los métodos que conforme dicha clase

**FUNCIONES:**

Está definido en un solo archivo GLOBAL Los métodos se deben definir “**CamelCase**” y son funciones o métodos reutilizables que se podrán llamar desde cualquier clase.

**VARIABLES:**

Serán identificadas de la siguiente manera dependiendo de la solitud que vaya a realizar el usuario:

Se utilizara la inicial “**reg**” seguido del nombre relacionado con las variables, por ejemplo:

* **Registro:** 
  + **nombre => regNombre**
  + **dirección => regDireccion**
* **Consulta:** 
  + **email => conEmail**
  + **password => conPassword**
* **Eliminar:**
  + **Id=> eliId**
  + **email=>eliEmail**
* **Actualizar:**
  + **email=> actEmail**

**CODIGOS DE RESPUESTA**

* 200: ok
* 400: Error dato ingresado por el usuario
* 500: error en conexión con el servidor